**Technical Test**

**DEV – E**

**Paulo Tadeu Mendonça Rodrigues Pereira**

Date: 28/03/2025 City/State: Belo Horizonte / MG

Course: Engenharia de software Educational Institution: PUC – Minas

Course Duration (in years): 4 Current Semester: 3

Graduation Year (expected): 2028

Availability to work: 30h Estimated Start Date: Imediato

**Answer Sheet**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** |
| **A** |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** |  |
| **B** | **X** |  |  | **X** |  |  |  |  |
| **C** |  | **X** |  |  |  |  |  |  |
| **D** |  |  | **X** |  |  |  |  | **x** |

**Qual a disciplina que você mais gostou de cursar na faculdade e por quê? (Responder em português)**

A disciplina que mais gostei de cursar na faculdade até agora foi: fundamentos de engenharia de software.  
  
Acredito que tenha sido uma combinação de vários fatores para essa disciplina ter sido minha favorita, a matéria em si traz uma base solida sobre o que é engenharia de software realmente, e quebrou alguns pensamentos que tinha sobre ser “somente programação”, e me mostrou como um software, por mais básico que possa ser, pode ter varias etapas de concepção, construção, acompanhamento, manutenção, etc. Isso me deixou ainda mais animado para aprender mais sobre como funciona para gerenciar e criar um bom software além do código em si.